

CLICKX SPEELT COMPANY OF HEROES



Het is te makkelijk om Company of Heroes af te doen als het zoveelste real-time strategiegame met de Tweede Wereldoorlog als decor – en het zou ook fout zijn. Met ongelofelijke gevechtsscènes en allesvernietigende oorlogsvoering is deze titel zonder twijfel een van de meest veelbelovende games van dit jaar. In dit spel is het de bedoeling om legereenheden aan te voeren tijdens heel realistische veldslagen. Om dit realisme te evenaren, komen de ontwikkelaars aanzetten met wat het ze zelf 'omgevingsgerichte strategie' noemen. In de meeste strategiegames kan je alleen daar naartoe gaan waar de makers je dat toelaten. Maar als je een bazooka in handen hebt waarmee je een tank kan opblazen, waarom zou je er dan geen gat mee kunnen maken in die muur die je de weg verspert? Je zal die muur, en trouwens bijna alle andere hindernissen die je tegenkomt, dus gewoon kunnen wegknallen. De kunstmatige intelligentie zorgt ervoor dat elke soldaat echte tactieken gebruikt en individueel reageert op de voortdurend veranderende aard van het slagveld. Wanneer je bijvoorbeeld onder vuur wordt genomen, zal elke soldaat naar dekking zoeken en het vuur beantwoorden zonder dat je hem daar de opdracht toe moet geven.

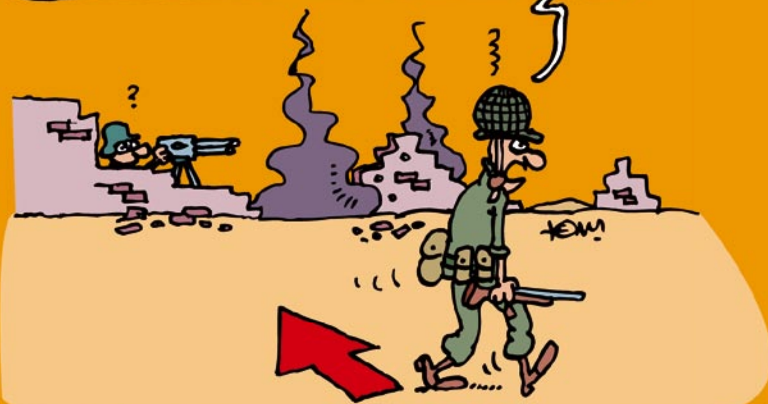


Company of Heroes richt zich ook veel meer op actie dan op het verzamelen van grondstoffen en het uitbouwen van een basis. Je moet nog altijd een basiskamp optrekken waar je versterkingen kan oproepen in de vorm van soldaten, voertuigen en upgrades. Dit resourcesysteem laat je echter geen bomen hakken of ertsmijnen ontginnen, maar wel mapsectoren innemen, waarbij elke sector staat voor een verschillende grondstof. Troepen die strijd leveren in een sector die paalt aan een sector die al in jouw bezit is, kunnen ook voorzien worden van de nodige versterkingen vanuit aangrenzende sectoren. En dan is er nog het Company Commander-systeem, dat je toelaat om de technologiestructuur aan te passen aan jouw persoonlijke speelstijl aan de hand van ervaringslevels; hoe beter je troepen presteren, hoe sneller het ervaringslevel zal stijgen.



Company of Heroes bevat zowel een singleplayer- als een multiplayercampagne. En als klap op de vuurpijl zal je trouwens ook je eigen epische slagveldfilmpjes kunnen vastleggen voor het nageslacht, dankzij de ingebouwde opnameoptie.

UITGEVER: THQ, www.thq.com
GENRE: real-time strategie
PRIJS: € 49,95 (pc dvd-rom)



EIGENZINNIGE SOLDATEN IN „COMPANY OF HEROES"

CLICKX SURFT



Hoe lang doe je erover om 's avonds je kleren uit te spelen? Op http://japundit.com/archives/2006/08/08/3260 zie je een trucje om dit klaar te spelen in minder dan 7 seconden. ● The Visual Dictionary http://the-visualdictionary.net is een soort Google-voor-foto's-waar-een-woord-op-te-zien-is. Het project is nog in volle groei, en je kan ook zelf beelden insturen. ● In de categorie 'foute domeinnamen' deze keer de site van de Amerikaanse schrijfgereiwinkel Pen Island. Je vindt hun site op www.penisland.net. ● Onze vriend 'The Hoff' is al een tijdje niet meer opgedoken in deze rubriek, maar op http://members.iinet.net.au/~l_ross/pachoff vind je genoeg materiaal (quotes, afbeeldingen, spelletjes, ...) om weer even verder te kunnen. Viva la Hasselhoff! ●



CivCity: Rome

CivCity: Rome is een klassiek real-time strategiegame waarin je een bruisende stad uit de grond probeert te stampen. Als je het spel solo speelt, kan je kiezen voor een reeks korte missies of een lange campagne waarin je als een soort freelance gouverneur opdrachten moet uitvoeren in een aantal Romeinse steden. In principe bouw je steeds dezelfde stad, met monumenten, akkers, winkels, publieke badhuizen, scholen, ... Daarna moet je je objectief zien te bereiken, zoals voldoende wijn verkopen of gladiatorengevechten organiseren in het Colosseum. Het einddoel is natuurlijk dat je stad en het inwonersaantal groeien, zodat die verzameling hutjes verandert in een prachtige metropool.

www.2kgames.com • € 49,95 (pc dvd-rom)



The Angel of Death

De Broken Sword-reeks staat synoniem voor een oerdegelijke zoektocht, en met deze The Angel of Death zijn we al bij de vierde aflevering beland. Je kruipt in de huid van de flamboyante held George Stobbart, die verliefd wordt op de mysterieuze Anna Maria. Maar voor hij het beseft, is zijn vlam van de aardbol verdwenen en raakt hij betrokken in een zoektocht naar een eeuwenoud artefact dat beschikt over immense krachten. Z'n enige aanwijzing is een antiek manuscript. Naarmate zijn avontuur vordert, zal George verwikkeld raken in een oude rivaliteit tussen 's werelds belangrijkste groeperingen en de waarheid blootleggen rond een geheim waar mensen al eeuwen om strijden.

www.thq.com • € 49,95 (pc dvd-rom)



Pac-xon

Het gratis webgame Pac-xon lijkt op het eerste zicht sterk op Pac-man, maar een tweede blik leert ons dat we eerder met een remake van de klassieker Styx te maken hebben. Het is de bedoeling om de lege ruimte op het scherm op te vullen zonder dat je te grazen wordt genomen door de spookjes die het op jou gemunt hebben. Gelukkig verschijnen er regelmatig power-ups die je toelaten de spookjes op te eten of die ervoor zorgen dat de spookjes bevroren worden en je rustig je gang kan gaan. Net als in Styx mogen de spookjes je 'spoor' niet raken vooraleer je opnieuw veilig bent in de vlakken die je al hebt ingekleurd.

www.minijuegos.com/juegos/jugar.php?id=4558 • gratis



CLICKX PUZZELT

BINKEN IN DE BAK

Sinds enkele jaren wachten hackers stevige gevangenisstraffen. Hier zie je de groepsfoto van vier inbrekers in computersystemen, die elk een verschillende gevangenisstraf kregen. Wanneer je de aanwijzingen volgt, kan je de voornaam van iedere hacker achterhalen, hoeveel jaar hij moet brommen en in welke volgorde hij werd geboren. Stuur de oplossing naar puzzel@clickx.be, en met wat geluk win je wel een Creatures-pakket van Transposia.



1. De als derde geboren hacker staat rechts van Kevin afgebeeld.
2. De computerinbreker die als vierde het levenslicht zag, kreeg 7 jaar cel. Hij staat links van Ritchie.
3. De man die vijf jaar op water en brood werd gezet, staat ergens links van Steve, de oudste van het stel. Ivan werd ook veroordeeld, maar hij is niet diegene die 3 jaar kreeg.
4. Steve, die op de foto nummer 3 is, werd onmiddellijk geboren voor de hacker die één jaar kreeg.



Noot: Links en rechts geven aan hoe de heren op de foto staan, gezien vanuit de puzzelaar.

OPLOSSING

Nummer	Naam	Straf	Volgorde van geboorte
1	________	________	________
2	________	________	________
3	________	________	________
4	________	________	________